

索引

記号・数字

- (減算演算子)	206
-- (デクリメント演算子)	206
ループでの使用	289
!=	259
" (引用符)	13
% (剰余演算子)	206
&& (AND 演算子)	259
()	13
* (乗算演算子)	206
. (ドット)	12, 98
/ (除算演算子)	206
//	13
; (セミコロン)	12
? : (三項演算子)	262
{ }	12
(OR 演算子)	259
+	
加算演算子	206
連結演算子	207
++ (インクリメント演算子)	206
ループでの使用	288
<	259
<=	259
=	259
>	259
>=	259
16 進法	147

A

abs()メソッド	208
Accessibility クラス	137
ActionScript 2.0	4
1.0 との違い	5
1.0 との類似点	9
構成要素	10
学ぶ理由	9

ActionScript エディタ	19
addItemAt()メソッド	326
AND 演算子	259
arguments 配列	167
Array オブジェクト	
unshift()メソッド	90
作成	189
Array クラス	137
.as ファイル	8
作成	19, 221
保存	223

B

Boolean (データ型)	185
Boolean クラス	138
break	262, 300
_btn (接尾辞)	16
Button クラス	138

C

Capabilities クラス	138
ceil()メソッド	208
change イベント	
ComboBox コンポーネント	317
class	221
close イベント	
ComboBox コンポーネント	317
Color クラス	138
作成	146
ComboBox コンポーネント	
イベント	317
ContextMenu オブジェクト	
イベントハンドラメソッド	79
ContextMenu クラス	139
ContextMenuItem オブジェクト	
イベントハンドラメソッド	79
ContextMenuItem クラス	139
continue	300

D

data クリップイベント	61
data プロパティ	
List コンポーネント	326
RadioButton コンポーネント	314
Date クラス	140
dragOut マウスイベント	43
dragOver マウスイベント	43
dynamic	224

E

enabled プロパティ	
Button コンポーネント	313
enter イベント	
ComboBox コンポーネント	317
enterFrame クリップイベント	60
Error クラス	140
extends	239

F

floor()メソッド	208
focusIn イベント	317
FocusManager コンポーネント	332
focusOut イベント	317
for ループ	285
for ... in ループ	286
function	162

G

getFocus()メソッド	322
getURL()	329
_global	127
_global.style	336
groupName プロパティ	
RadioButton コンポーネント	314

H

hitTest()メソッド	278
---------------	-----

I

iconFunction プロパティ	
List コンポーネント	327
if ステートメント	258

if/else ステートメント	261
if/else if ステートメント	260
import	229
indexOf()メソッド	154
isDown()メソッド	150
isNaN()関数	35
itemRollOut イベント	
ComboBox コンポーネント	317
itemRollOver イベント	
ComboBox コンポーネント	317

K

Key クラス	140
キーイベントの捕捉	150
keyDown クリップイベント	60
keyPress マウスイベント	42
keyUp クリップイベント	60

L

label プロパティ	
Button コンポーネント	313
List コンポーネント	326
RadioButton コンポーネント	314
length プロパティ	
String クラス	213
_level	115
load クリップイベント	60, 66
LoadVars オブジェクト	
イベントハンドラメソッド	79
LoadVars クラス	140
LocalConnection オブジェクト	
イベントハンドラメソッド	80

M

Math クラス	141
数値の操作	208
_mc (接尾辞)	16
Mouse クラス	141
mouseDown クリップイベント	60
mouseMove クリップイベント	60
mouseUp クリップイベント	60
move イベント	317
move()メソッド	322
MovieClip オブジェクト	
→ 「ムービークリップ」を参照	

MovieClip クラス 141
 MovieClipLoader クラス 141

N

NaN 28
 NetConnection オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 80
 NetConnection クラス 141
 NetStream オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 80
 NetStream クラス 142
 Number (データ型) 186
 Number()関数 28
 Number クラス 142

O

Object クラス 142
 on(dragOut) 43
 on(dragOver) 43
 on(keyPress) 42
 on(press) 41
 on(release) 41
 on(releaseOutside) 42
 on(rollOut) 43
 on(rollOver) 42
 onClipEvent(data) 61
 onClipEvent(enterFrame) 60
 onClipEvent(keyDown) 60
 onClipEvent(keyUp) 60
 onClipEvent(load) 60
 onClipEvent(mouseDown) 60
 onClipEvent(mouseMove) 60
 onClipEvent(mouseUp) 60
 onClipEvent(unLoad) 60
 open イベント
 ComboBox コンポーネント 317
 OR 演算子 259

P

_parent 108
 press マウスイベント 41
 PrintJob クラス 142
 private 235
 public 235

R

release マウスイベント 41
 releaseOutside マウスイベント 42
 return 175
 rollOut マウスイベント 43
 rollOver マウスイベント 42
 _root 106
 round()メソッド 208

S

scroll イベント
 ComboBox コンポーネント 317
 Selection クラス 143
 ストリングの操作 153
 setDefaultButton プロパティ 333
 setFocus()メソッド 155, 322
 setRGB()メソッド 146
 setSelection()メソッド 155
 setSize()メソッド 322
 setStyle() 336
 SharedObject オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 80
 Sound オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 79
 Sound クラス 143
 sqrt()メソッド 208
 Stage オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 79
 Stage クラス 143
 static 237
 String (データ型) 185
 String クラス 143
 ストリングの操作 153, 213
 StyleSheet オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 79
 StyleSheet クラス 144
 substring()メソッド 213
 SWF ファイル
 レベル上の~ 114
 switch ステートメント 262
 System クラス 144

T

target プロパティ
 イベントオブジェクト 319

TextField オブジェクト
 → 「テキストフィールド」を参照

TextField クラス 144

TextFormat クラス 144

text プロパティ 25

this 99

toLowerCase()メソッド 213

toString()メソッド 149

toUpperCase()メソッド 153, 213

_txt (接尾辞) 16, 23

type プロパティ
 イベントオブジェクト 319

U

UIComponent クラス 310

UIObject クラス 310

unload クリップイベント 60

unshift()メソッド
 Array オブジェクト 90

useHandCursor プロパティ 51

V

var 6, 184

void 177

W

while ループ 285
 条件の記述 288

X

XML オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 80

XML クラス 145

XMLSocket オブジェクト
 イベントハンドラメソッド 80

XMLSocket クラス 145

あ

アクション 11

[アクション] ツールボックス 15

[アクション] パネル 15
 関数の作成 162
 組み込みクラスの使用 137

暗黙的な取得/設定メソッド 234

い

イベント 11, 40
 キー~ 150
 クリップ~ 59
 コンポーネント 316, 317
 フレーム~ 40, 52
 マウス~ 41, 51
 リスナー~ 87

イベントオブジェクト 319

イベントハンドラ 40
 ~メソッド 77
 コンポーネントイベントの処理 318
 スクリプトのオン/オフの切り替え 271
 複数のイベントを組み合わせる 72

イベントハンドラメソッド 77

インクリメント演算子 206
 ループでの使用 288

インデント 14

引用符 13

え

絵コンテ作り 21

演算子 11
 三項 262
 算術 206
 スtring 207
 比較 259
 優先順位 207

お

オーバーライド 240

大文字/小文字の区別 5

オブジェクト 131, 132
 イベント~ 319
 グローバル~ 127
 変数の作成 187
 リスナー~ 318

オブジェクトクラス 132
 → 「クラス」も参照

親子関係 108

親ムービー
 参照 108

か

外部データ	
ロード	26
加算演算子	206
カスタムクラス	
→「クラス」も参照	
ActionScript 1.0 と 2.0 での違い	8
作成	221
カッコ	13
関数	161
値を返す	175
作成	162
パラメータの追加	166
パラメータの配列	167
呼び出し	163
リスナーとして使う	319
ローカル変数の使用	174

き

キーコード	151
キーワード	11
境界	268

く

組み込みクラス	136
クラス	131, 132, 220
ActionScript 1.0 と 2.0 での違い	8
インスタンスの作成	223
インポート	229
組み込み	136
継承	239
コンストラクタ	136, 220
コンストラクタの定義	222
作成	221
トップレベル	136, 220
パス	225
パスの指定	228
プロパティ	133
メソッド	134
メンバ	222, 235
クラスパス	225
クラス宣言での指定	228
グローバル	225
ドキュメントレベル	226
パッケージ	227

クリップイベント	59
グローバルなクラスパス	225
グローバル要素	127

け

継承	239
現在のムービー	
参照	99
減算演算子	206
厳密な型指定	6

こ

コードヒント	16, 18
コードブロック	14
コメント	13
コンストラクタ	136, 220
定義	222
コンテキストメニュー	
クラス	139
コンテナ	131
コンポーネント	307, 308
イベント	316, 317
スタイルの変更	335
プロパティ	309
メソッド	322
[コンポーネント] パネル	308

さ

サブクラス	239
三項演算子	262
算術演算子	206
参照	
親ムービー	108
グローバル要素	127
現在のムービー	99
複数の指定方法	127
ムービークリップ	112
メインムービー	106
レベル	114
レベル上のムービークリップインスタンス	121

し

式	205
取得メソッド	233
暗黙的な～	234

条件ステートメント

- if 258
- if/else 261
- if/else if 260

条件ロジック 257, 258

乗算演算子 206

衝突の検出 278

剰余演算子 206

初期化 20, 53

初期化変数 199

除算演算子 206

す

数値

- Math クラスを使った操作 208
- 演算子 206
- データ型 186

スーパークラス 239

スクリプト

- インデントと空白の使用 14
- エディタ 15
- 構成要素 10
- テスト 32

スクリプトナビゲータ 15

スクリプトペイン 15

スクリプトペインツールバー 15

スタイル

- コンポーネント 335

ストーリーボード 21

ストリング

- String クラスを使った操作 153, 213
- 演算子 207
- 数値に変換 28
- データ型 185
- 文字インデックス 154

ストリング演算子 207

せ

静止テキスト 193

- プロパティ 194

静的メンバ 237

絶対パス 98

設定メソッド 233

- 暗黙的な~ 234

接尾辞 7, 16

セミコロン(;) 12

そ

相対パス 98

ソケットサーバー 145

た

ターゲットパス

- 親ムービー 108
- 現在のムービー 99
- 絶対パスと相対パス 98
- ムービークリップインスタンス 112
- メインムービー 106
- レベル 114
- レベル上のムービークリップインスタンス .. 121

ダイナミックデータ 183

ダイナミックテキストフィールド 193

- プロパティ 195

タイムライン

- 親子関係 108
- ターゲットパス 98
- 複数の~ 98
- 変数の作成 187

ち

中カッコ 12

て

データ型

- Boolean 185
- Number 186
- String 185
- 厳密な型指定 6

データコンポーネント 309

テキスト入力フィールド 193

- プロパティ 194

テキストフィールド

- TextField クラス 144
- text プロパティ 25
- イベントハンドラメソッド 79
- ダイナミック~ 193
- テキスト入力フィールド 193
- テキストを動的に選択 155
- フォーカスの設定 155
- プロパティ 194

デクリメント演算子 206
 ループでの使用 289
 テスト 32
 デバッグ
 変数のリストアップ 267

と

動的データ 183
 ドキュメントレベルのクラスパス 226
 ドット (.) 98
 ドットシンタックス 12
 パスを動的に指定 198
 トップレベルクラス 136, 220

な

名前の衝突 128, 174

ね

ネスト 14
 ループ 294

は

配列
 2 次元 302
 arguments 167
 クラス 137
 作成 189
 先頭に要素を追加 90
 バグ
 修正 32
 パッケージ 227
 パブリックメンバ 235
 パラメータ 162
 関数への追加 166

ひ

比較演算子 259
 引数 162
 ヒット領域 52

ふ

ブール値 185

フォーカス 84
 FocusManager コンポーネントによる制御 .. 332
 setFocus()メソッドの使用 155
 プライベートメンバ 235
 フレームイベント 40, 52
 プロジェクトの立案 20
 プロパティ
 クラス 133
 コンポーネント 309
 テキストフィールド 194

へ

変数
 オブジェクトに作成 187
 グローバル 127
 厳密な型指定 6
 作成 184
 タイムラインに作成 187
 データ型 185
 名前 184
 リストアップ 267
 ローカル~ 174
 ロード 23

ほ

ボタン
 イベント 41
 イベントハンドラメソッド 79

ま

マウスイベント 41
 ムービークリップに割り当てる 51

む

ムービークリップ
 MovieClip クラス 141
 イベントハンドラメソッド 79
 親ムービーの参照 108
 カラーの変更 146
 クリップイベント 59
 現在のムービーの参照 99
 ターゲットパス 99
 フレームイベント 40, 52
 ボタンとして使う 52

ムービークリップ (続き)

- マウスイベント 41, 51
- ～インスタンスの参照 112
- レベル上の～インスタンスの参照 121

め

メインムービー

- 参照 106

メソッド

- 暗黙的な取得/設定～ 234
- クラス 134
- コンポーネント 322
- 取得～ 233
- 設定～ 233

メディアコンポーネント 309

メンバ

- 静的 237
- パブリック 235
- プライベート 235

も

文字インデックス 154

ゆ

優先順位 207

り

リスナー 87

- コンポーネントイベントの処理 318

る

ループ 284

- for 285
- for ... in 286
- while 285
- 条件の記述 288
- 中断 300
- ネスト 294

ループ処理 283

れ

レベル

- 参照 114
- 内部のムービークリップインスタンスの参照 121

連結演算子 207

連想配列 287

ろ

ローカル変数 174